

# Mi Flota de Aeronaves y Libreas

## My Fleet

25/11/2021

## Cómo agregar una librea

Serie iFly Jets Advanced: el 737NG para Prepar3D 5.2+

**NOTA IMPORTANTE:** Las versiones antiguas no fabricadas específicamente para los modelos de **iFly Jets Advanced series: el 737NG** no funcionarán correctamente.

**Repetición:** Se debe hacer una librea específicamente para los **iFly Jets Advanced Series: el 737NG**.

Por favor publique en el **Painters Support Forum** con las solicitudes de libreas de Advanced Series.

### Introducción:

A continuación se describe el proceso de instalación de libreas. El proceso es realmente simple, pero se requieren varios pasos. Se debe seguir cada paso o la librea no se mostrará en **Prepar3D**.

Cualquier librea diseñada para un modelo de *Advanced Series 737NG* puede instalarse siguiendo este ejemplo. La excelente decoración de **KLM Royal Dutch Airlines 737-800** de *Steve Drabek* se utiliza como ejemplo. Las libreas se pueden encontrar en:

<http://library.flight1.net/>

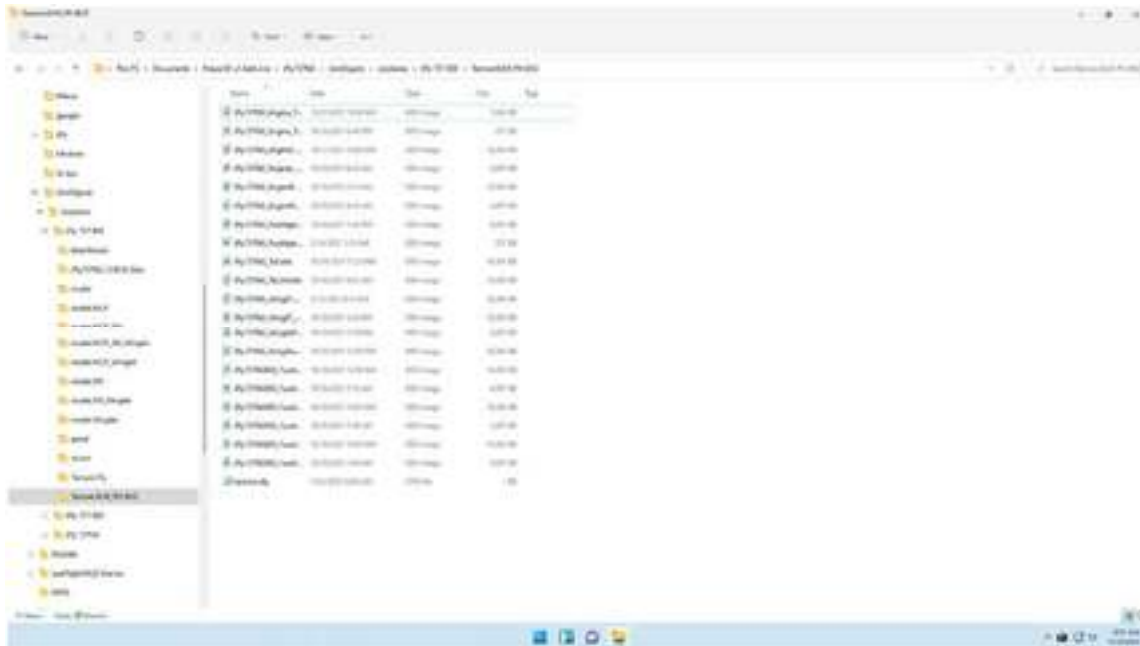
### Pasos de instalación de la librea:

1. Descargue el archivo y guárdelo en una ubicación temporal en su ordenador.
2. A continuación, extraiga el archivo comprimido de librea y abra el archivo Léame, si se proporciona el archivo.

Anote el *número de registro* de la aeronave; lo necesitará más adelante. Si no hay un archivo Léame que contenga el número de registro de la aeronave, continúe con la instalación, obtenga el número de registro de la librea instalada y agréguelo como se explica a continuación.

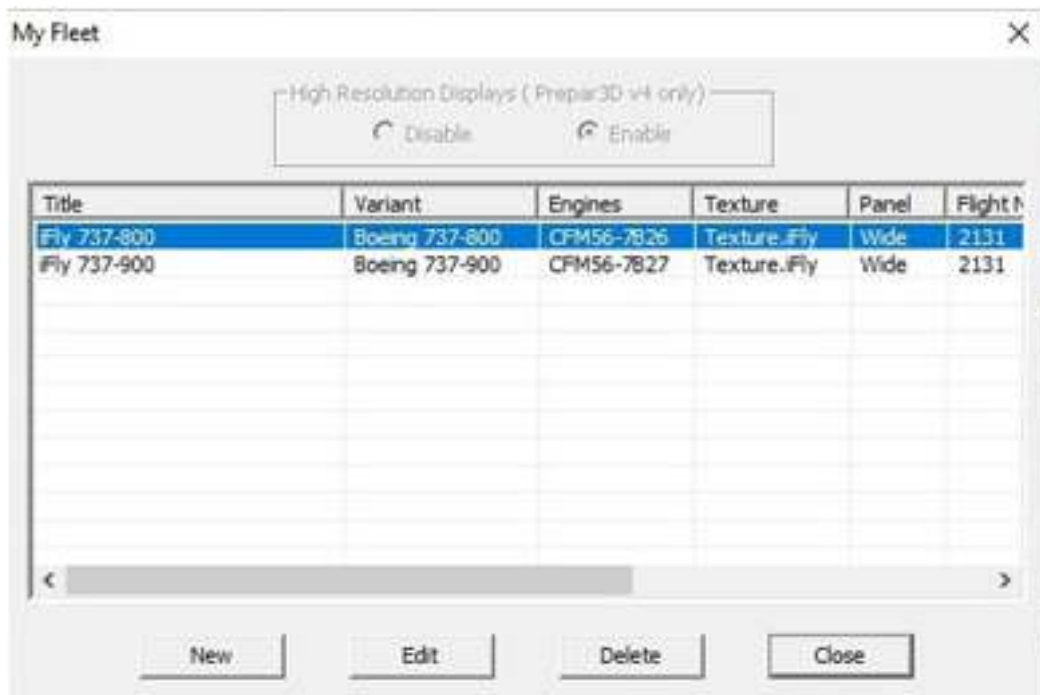
Para este ejemplo, use el número de registro **PH-BXY**

3. Ahora copie y pegue la carpeta de librea real, "Texture.KLM\_PH-BX7", en Documents \ Prepar3D v5 Add - ons \ iFly 737NG \ SimObjects \ Airplanes (y luego el



modelo **iFly Jets Advanced Series** donde desea instalar la librea) . En este caso, \ **iFly 737-800**:

A continuación, abra la herramienta de configuración **iFly 737NG** y haga clic en la pestaña **My Fleet Tab.** Haga clic en "iFly 737-800" y luego en "New".



4. Este paso implica ingresar todos los detalles asociados con la librea.

A. Primero ingrese el *Título de la Aeronave*, “**iFly 737-800 KLM**”, o cualquier convención de nomenclatura que elija usar:



Aircraft Set 1/3

Aircraft Title: iFly 737-800 KLM

Panel: Wide

Flight Number:

ATC Airline:

Import panel config from a template: Import

Variant:

Texture:

ATC ID:

UI Variation:

Description:

Close Previous Next

El tipo de panel ya aparecerá en la lista.

B. Luego ingrese **ATC Airline**, “**KLM**”:



Aircraft Set 1/3

Aircraft Title: iFly 737-800 KLM

Panel: Wide

Flight Number:

ATC Airline: KLM

Import panel config from a template: Import

Variant:

Texture:

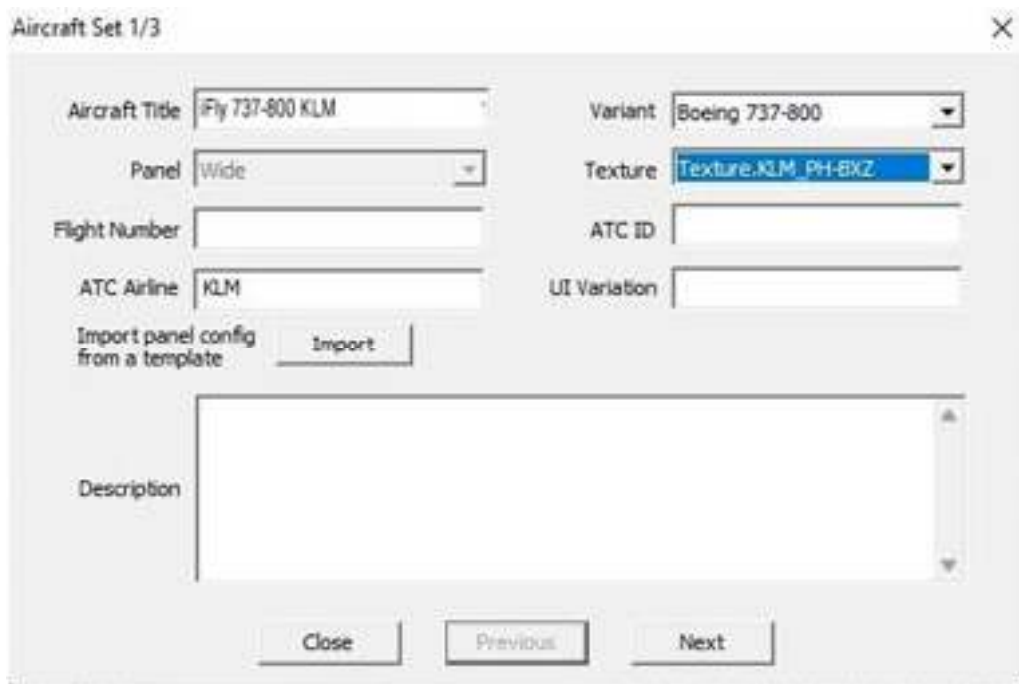
ATC ID:

UI Variation:

Description:

Close Previous Next

C. En **Variant**, seleccione el modelo correcto y luego vaya a **Texture** y seleccione la nueva librea en el menú desplegable:



The screenshot shows the 'Aircraft Set 1/3' configuration window. The 'Variant' dropdown is set to 'Boeing 737-800' and the 'Texture' dropdown is set to 'Texture.KLM\_PH-BXZ'. Other fields include 'Aircraft Title' (iFly 737-800 KLM), 'Panel' (Wide), 'Flight Number', 'ATC Airline' (KLM), 'ATC ID', and 'UI Variation'. There is an 'Import' button for the panel config and a 'Description' text area. Navigation buttons 'Close', 'Previous', and 'Next' are at the bottom.

D. Ahora escriba el **ATC**, "**PH-BX7**" (del archivo de Léame, o como se mencionó anteriormente):



The screenshot shows the 'Aircraft Set 1/3' configuration window with the 'ATC ID' field now containing 'PH-BX7'. All other fields and the interface layout are identical to the previous screenshot.

E. A continuación, complete la variación **UI** de la interfaz de usuario, "**Royal Dutch Airlines**":

Aircraft Set 1/3

Aircraft Title: iFly 737-800 KLM

Variant: Boeing 737-800

Panel: Wide

Texture: Texture.KLM\_PH-BXZ

Flight Number:

ATC ID: PH-BXZ

ATC Airline: KLM

UI Variation: Royal Dutch Airlines

Import panel config from a template: Import

Description:

Close Previous Next

**Opción:** Si lo desea, puede ingresar información en el cuadro **Descripción**. En este ejemplo, se copió y pegó la información del archivo **airplane.cfg**:

Aircraft Set 1/3

Aircraft Title: iFly 737-800 KLM

Variant: Boeing 737-800

Panel: Wide

Texture: Texture.KLM\_PH-BXZ

Flight Number:

ATC ID: PH-BXZ

ATC Airline: KLM

UI Variation: Royal Dutch Airlines

Import panel config from a template: Import

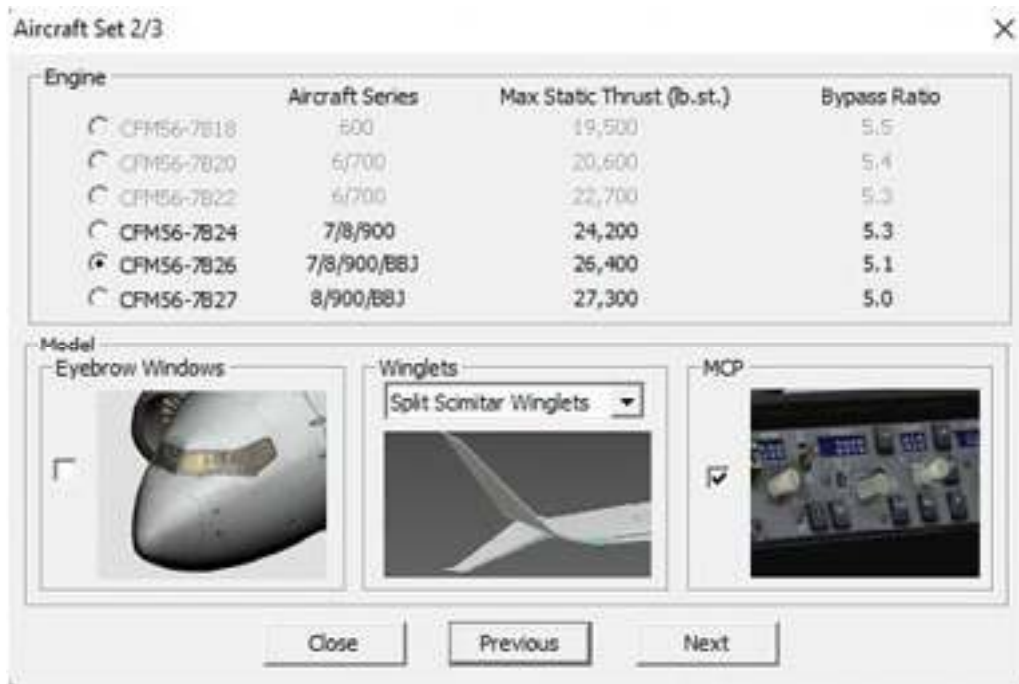
Description: Created by: iFly Development Team  
Type: Commercial Airliner  
Description: iFly Jets Advanced Series  
Performance: See iFly Jets Advanced Series Operational Manual for details!

Close Previous Next

## Configuración de la aeronave:

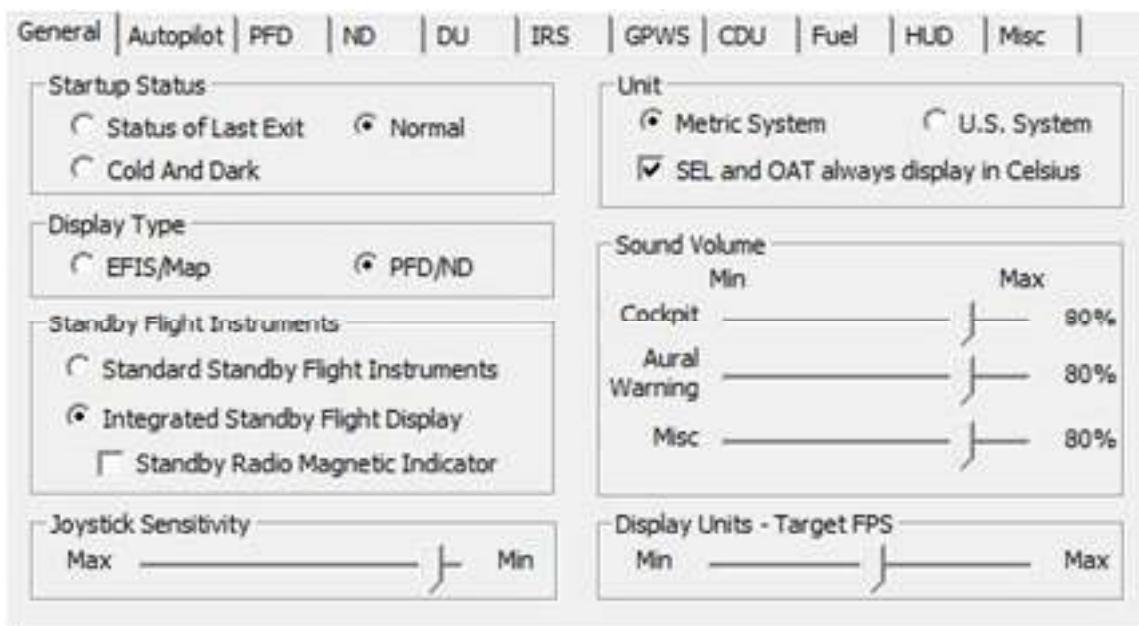
Ahora la aeronave con la nueva librea debe configurarse, como se describe en la Operación Manual.

1. Haga clic en "**Siguiente**" y elija las opciones de motor y modelo.

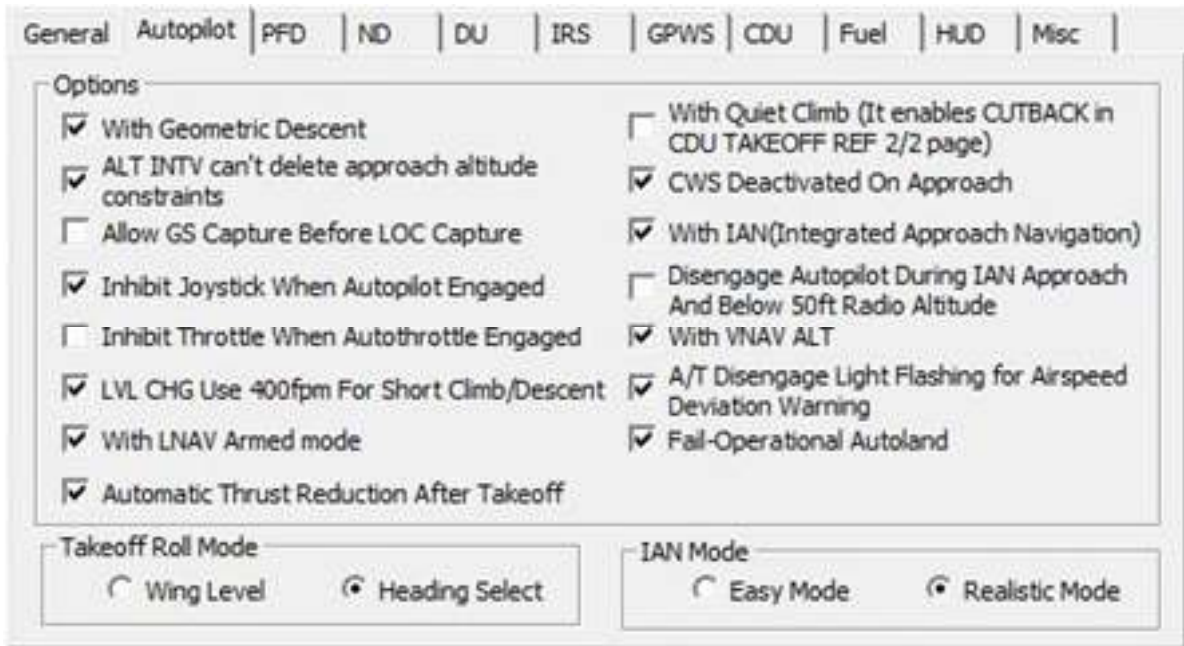


2. Haga clic en "**Siguiente**" y, al hacer clic en cada pestaña en la parte superior de la herramienta, elija las opciones de su avión:

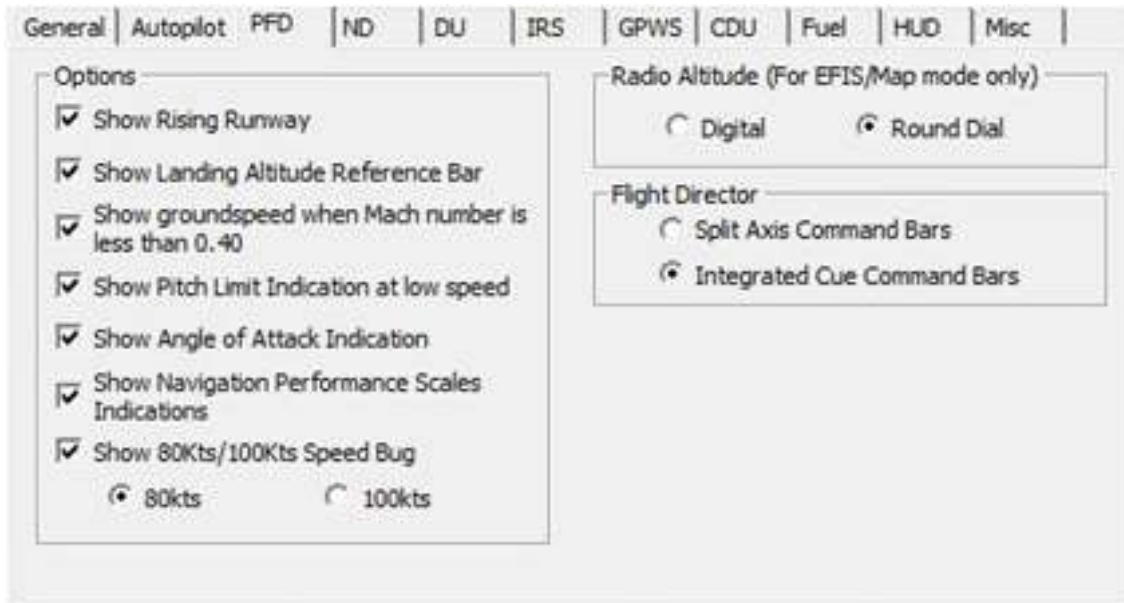
General:



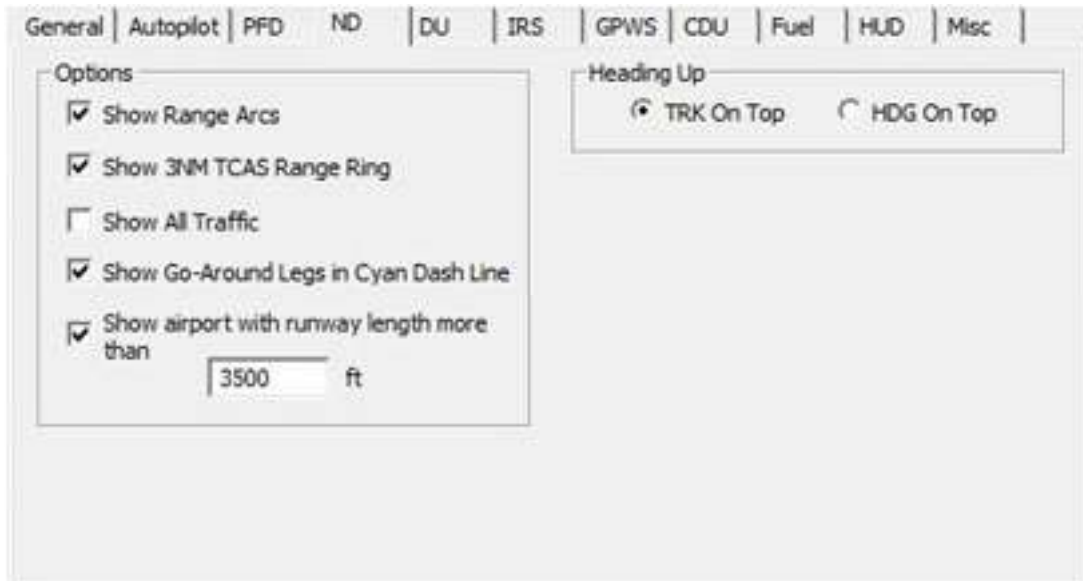
### Piloto Automático (Autopilot)



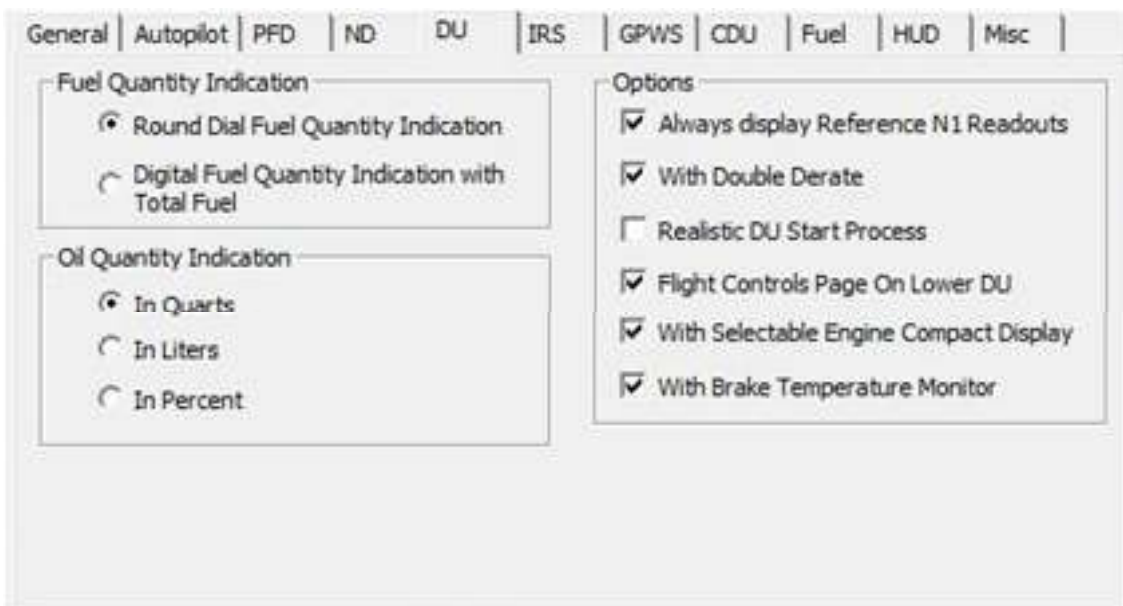
### PFD:



**ND:**



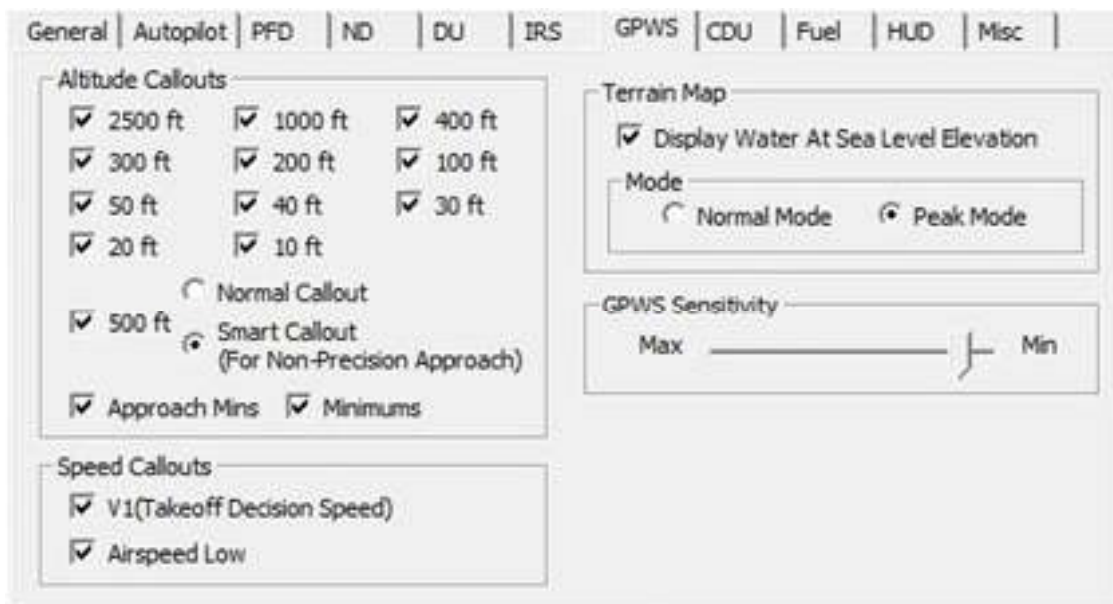
**DU:**



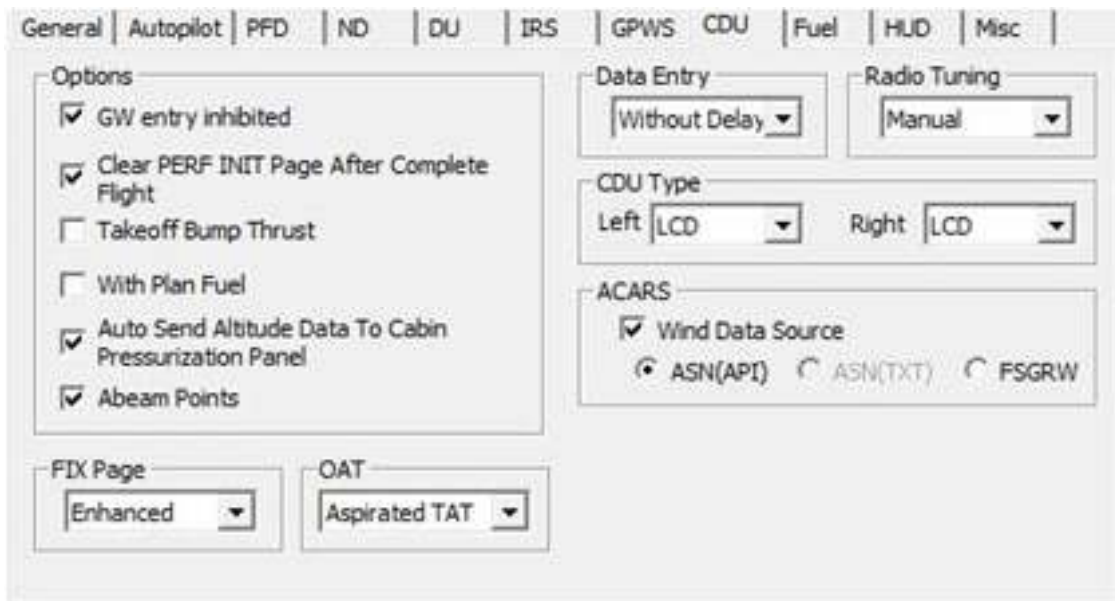
**IRS:**



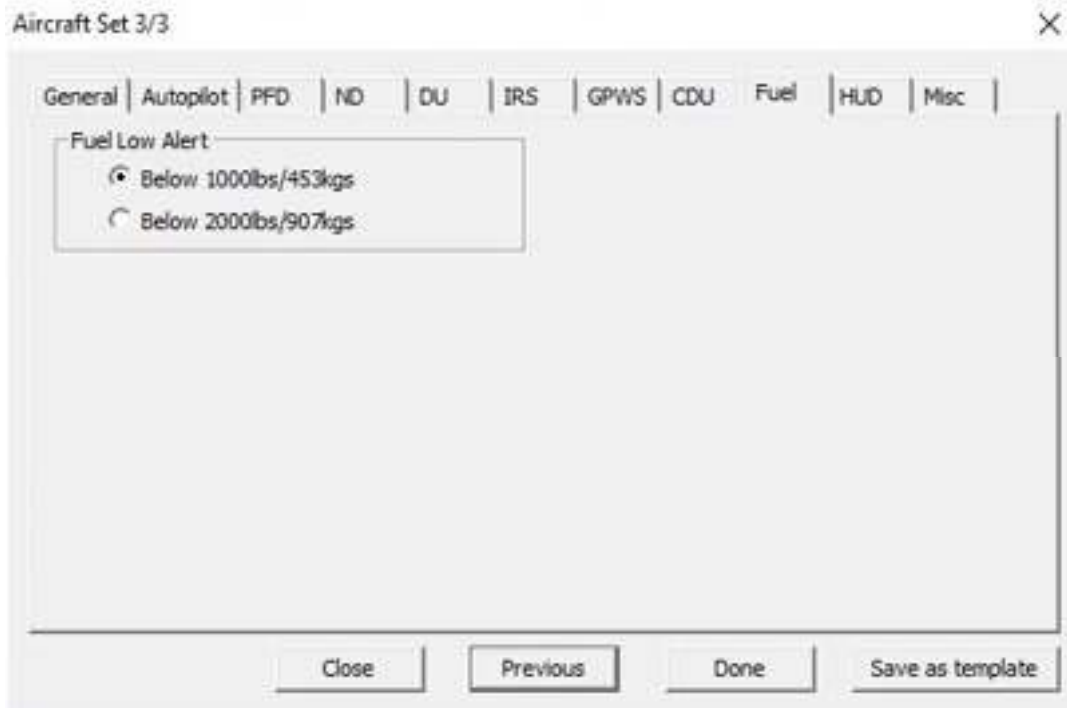
**GPWS:**

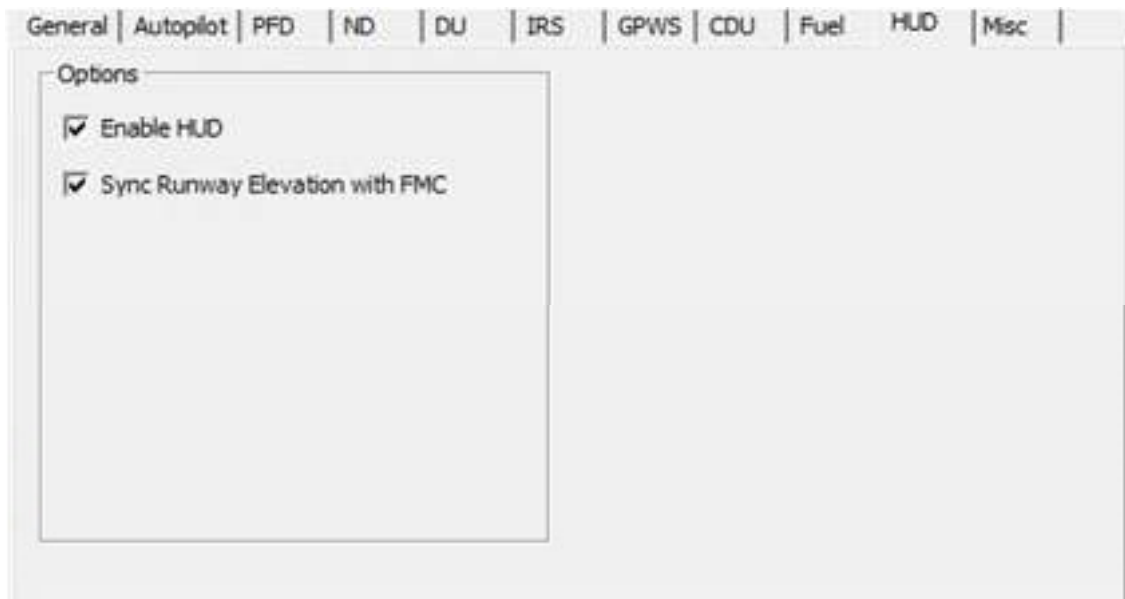
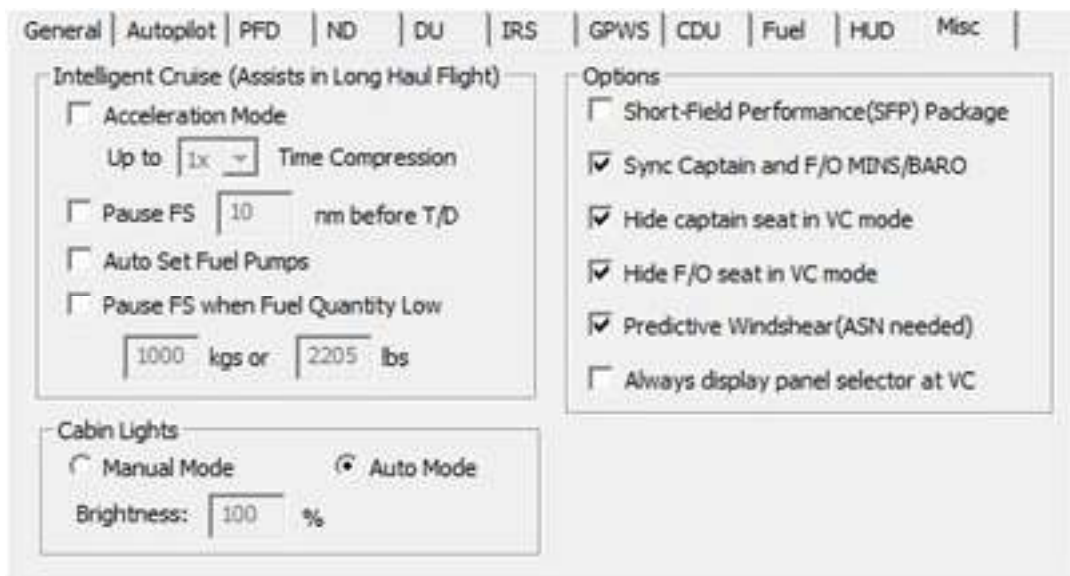


**CDU:**



**Fuel:**

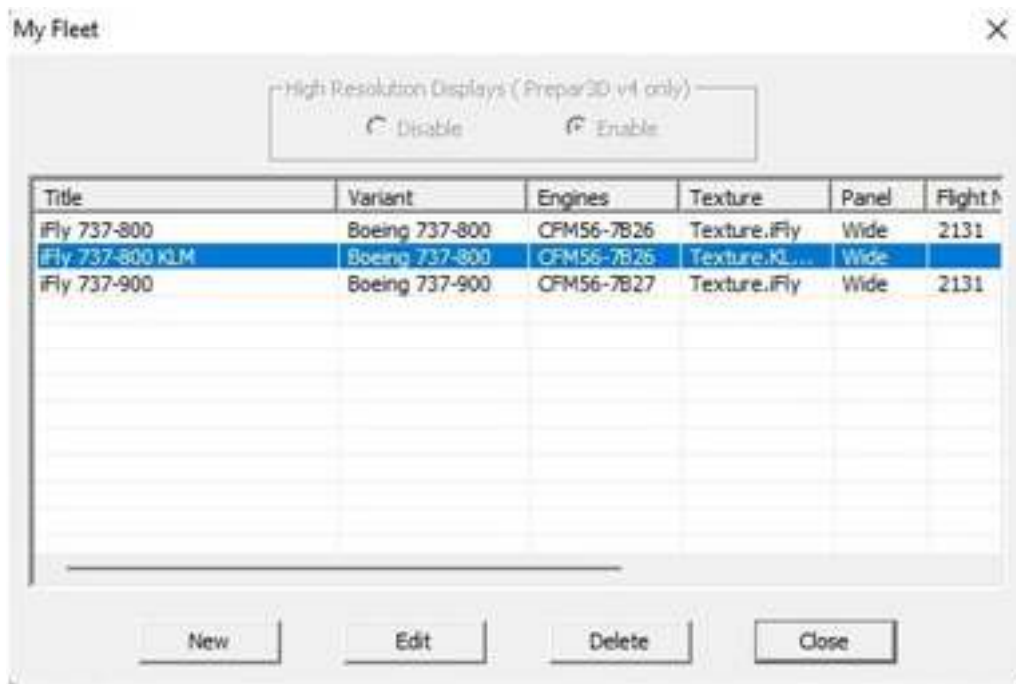


**HUD:****MISC:**

3. Haga clic en "**Listo**" y luego en "**OK**".

**IMPORTANTE:** Hacer clic en "**Done**" guarda su trabajo. Si ignora este paso, la librea no se agregará en **Prepar3D**.

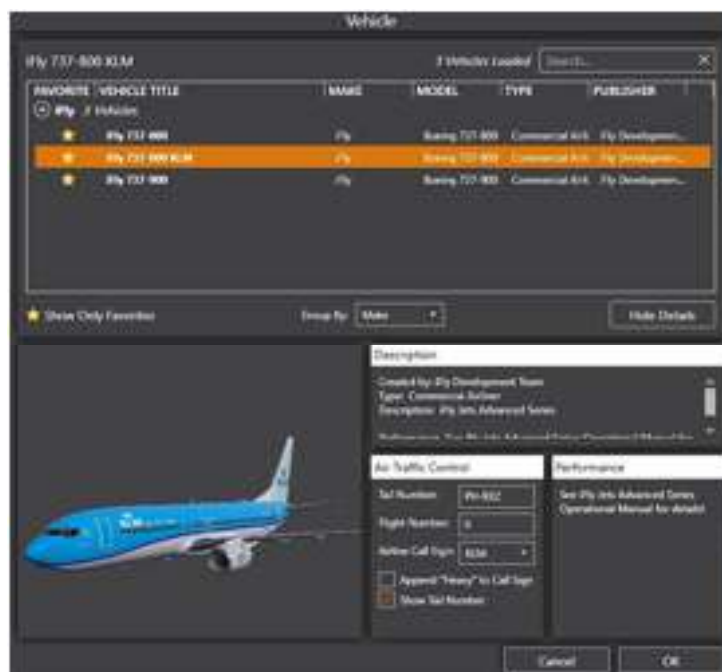
Después de hacer clic en "**OK**", verá la siguiente pantalla, que debe enumerar la librea que acaba de instalar:



Si no ve la aeronave con la nueva librea en la lista de títulos de aeronave, debe iniciar el proceso nuevamente.

### Revise su trabajo:

Haga clic en "**Close**", luego "**Exit**" a la herramienta y cargue **P3D** para comprobar que se muestra su nueva librea adecuadamente:



Traducción Spanish: J.A. Torres Perez  
www.torresp.com